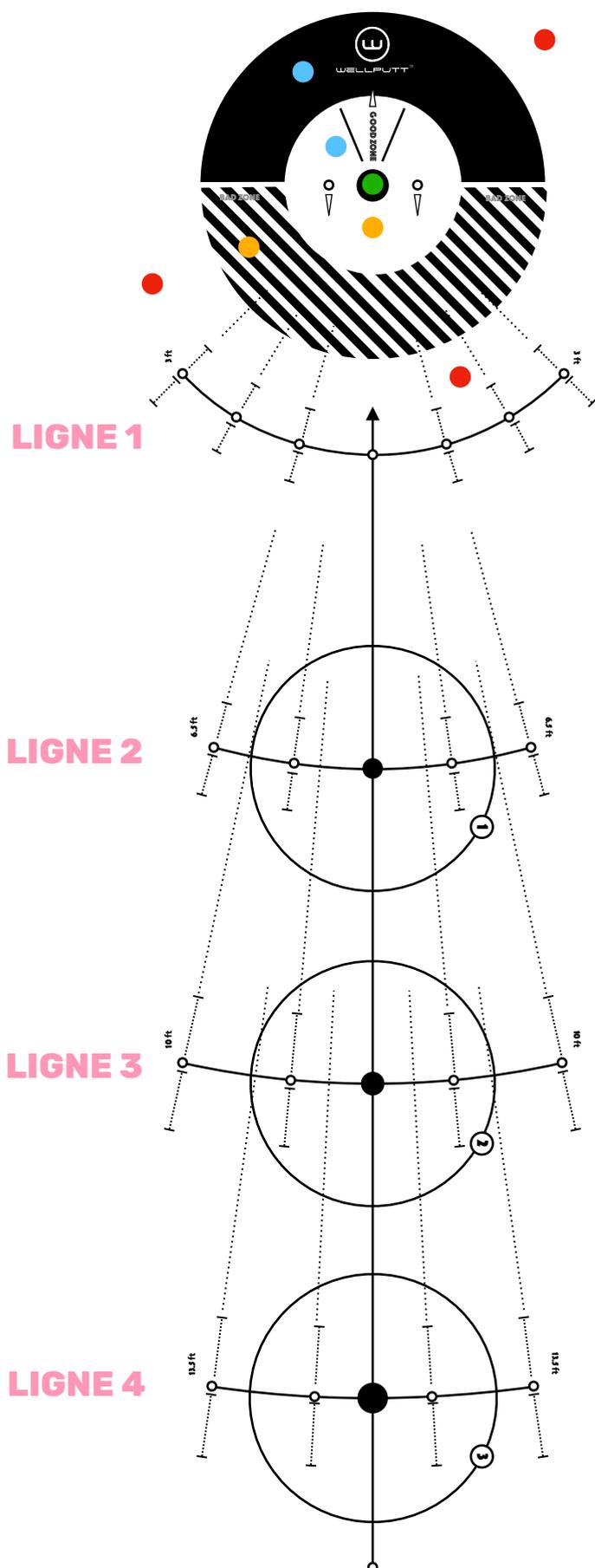




RÉGLEMENT

COMPÉTITION PUTTING INDOOR



MODULE WELL ZONE

22 PUTTS - 44 POINTS POSSIBLE

Le joueur joue d'abord tous les putts de la ligne 1 dans l'ordre qu'il souhaite, puis la ligne 2, puis la ligne 3, et pour finir la ligne 4.

OBJECTIF

Être capable de mettre la balle dans le trou en alternant les distances. Le joueur perd des points à partir du moment où il est hors de la zone de tolérance qui entoure le trou.

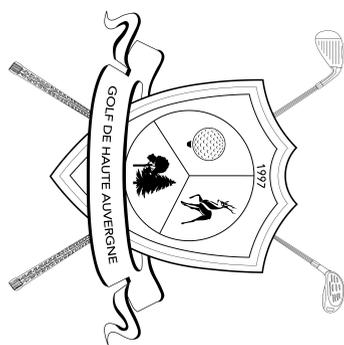
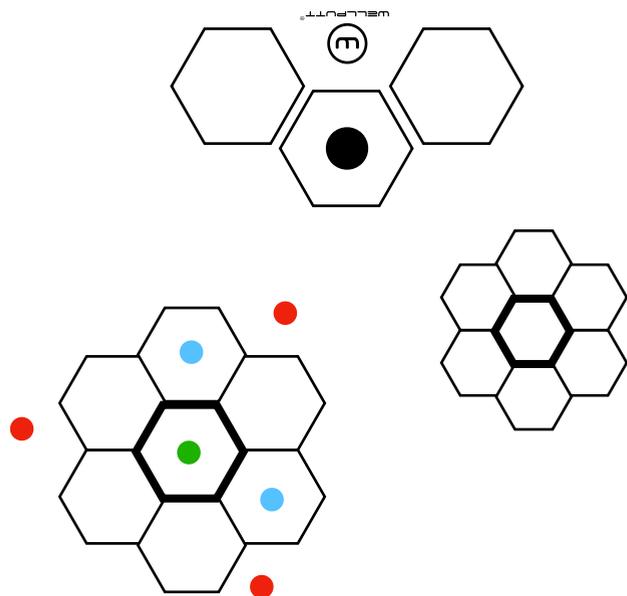
BARÈME DE POINTS

- Dans le trou = 2 PTS
- Good Zone = 1 PTS
- Bad Zone = 0 PTS
- Hors Zone = -1PTS



RÉGLEMENT

COMPÉTITION PUTTING INDOOR



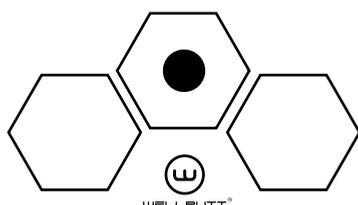
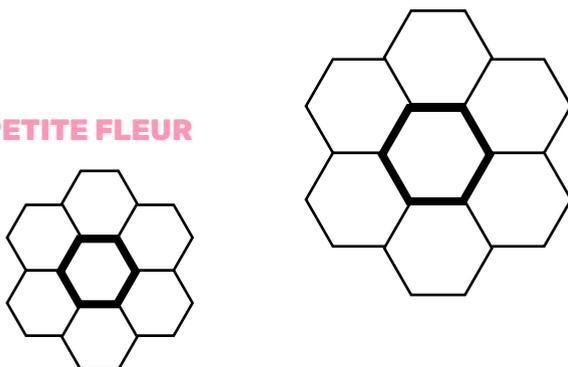
MODULE FLEUR HEXA 6 PUTTS - 12 POINTS POSSIBLE

Le joueur positionne sa balle au niveau du centre de l'une des petites fleurs hexagonales, et joue en direction de l'une des grandes fleurs hexagonales face à celle-ci

OBJECTIF

Être capable de faire s'arrêter la balle au centre de la fleur. Le joueur perd des points à partir du moment où il n'atteint ni le pétale du centre, ni l'un des pétales qui entourent le centre.

PETITE FLEUR



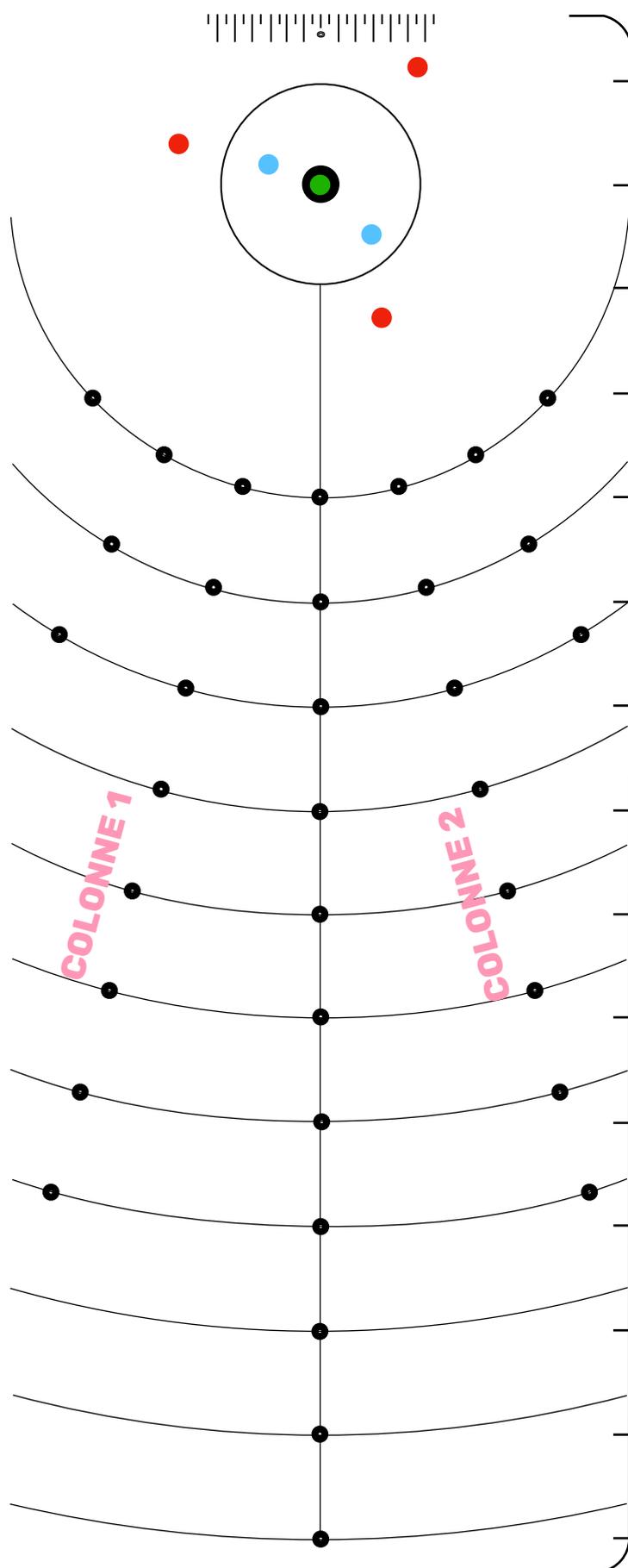
BARÈME DE POINTS

- Pétale centre = 2 PTS
- Pétale externe = 1 PTS
- Hors Pétale = -1PTS



RÉGLEMENT

COMPÉTITION PUTTING INDOOR



MODULE PERFORMANCE

16 PUTTS - 32 POINTS POSSIBLE

Le joueur joue d'abord la colonne 1 du putt le plus court vers le putt le plus long puis la colonne 2 du putt le plus long au putt le plus court.

OBJECTIF

Être capable de mettre la balle dans le trou en alternant les distances. Le joueur perd des points à partir du moment où il est hors de la zone de tolérance qui entoure le trou .

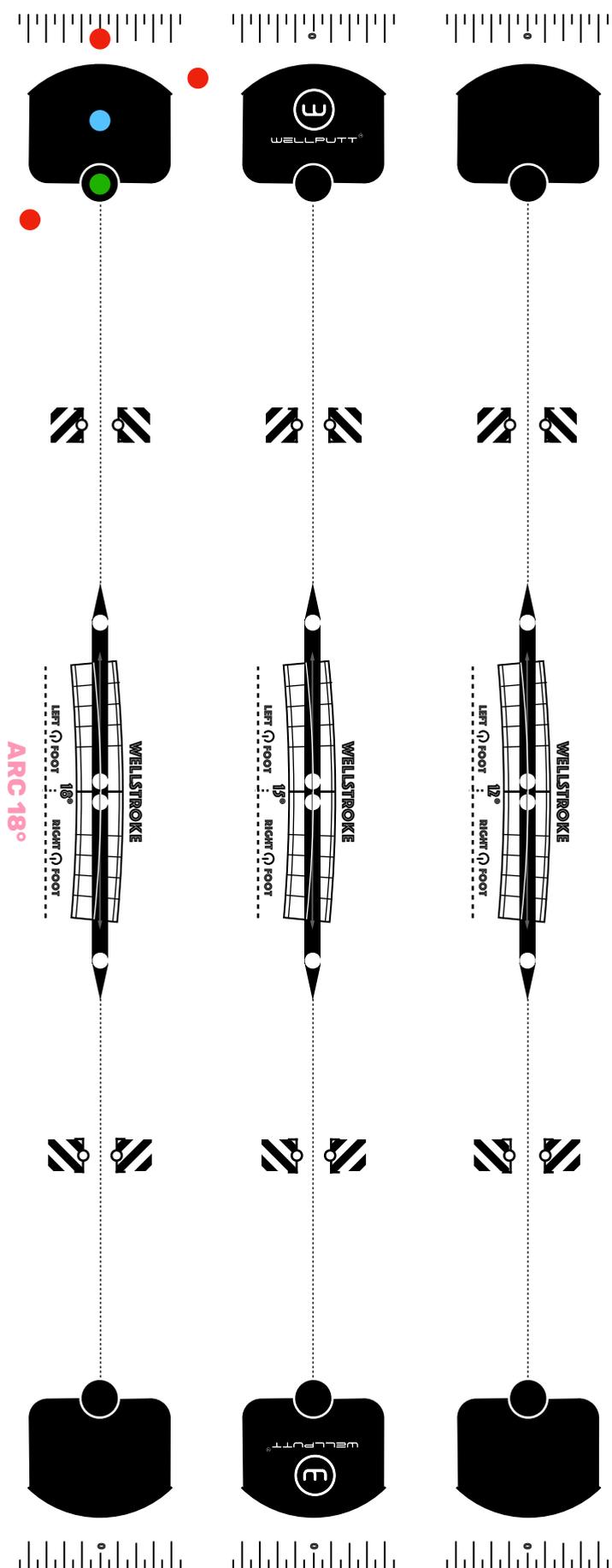
BARÈME DE POINTS

- Dans le trou = 2 PTS
- Dans la zone = 1 PTS
- Hors Zone = -1PTS



RÉGLEMENT

COMPÉTITION PUTTING INDOOR



MODULE WELL STROKE

6 PUTTS - 12 POINTS POSSIBLE

Le joueur positionne sa balle au niveau de l'un des rond blanc visible sur l'arc de swing 18°. (celui de gauche pour les droitiers, celui de droite pour les gauchers)

OBJECTIF

Être capable de faire s'arrêter la balle dans le trou. Le joueur perd des points à partir du moment où il n'atteint pas le trou, ou qu'il est hors de la zone de tolérance derrière le trou.

BARÈME DE POINTS

- Dans le trou = 2 PTS
- Dans la zone = 1 PTS
- Hors Zone = -1PTS